Elementos de un patrón de diseño POO:

1. El nombre del patrón: Describe el problema de diseño, su solución y los resultados en una o dos palabras.
2. El problema: Indica cuando aplicar el patrón, este describe el problema y su contexto.
3. La solución: Describe los elementos que realzan el diseño, sus relaciones, responsabilidades y colaboraciones
4. Los resultados: Resultados y compensaciones de haber aplicado el diseño.

En Smalltalk MVC, un modelo puede ser representado de muchas formas diferentes:

